



## EINLADUNG

### Die Verdächtigen

**Gräfin Zobel** – Exil-Russin, von altem Adel. Nimmt kein Blatt vor den Mund. Eine imposante Erscheinung: stolz, elegant und etwas fruchterregend.

Kostümvorschlag: Ganz Grande Dame, Pelz und Juwelen.

**Marlene Drillich** – eine deutsche Schauspielerin. Glamourös, geheimnisvoll und ausgesprochen faszinierend.

Kostümvorschlag: Schwarzer Hosenanzug, weiße Bluse, Zigarettenspitze.

**Chantal du Chambre** – die Zofe der Gräfin. Eine waschechte Französin, charmant, kokett und leicht neurotisch.

Kostümvorschlag: Kleines Schwarzes, dunkles Augen-Make-up, knallroter Lippenstift.

**Oberst Archibald McPomm** – alter schottischer Adel. Mitglied des Oberhauses. War viele Jahre in Indien stationiert – eine Zeit, über die er gerne schwadroniert.

Kostümvorschlag: Imposanter Schnauzbart, Schärpe mit Schottenmuster. Wenn möglich: Kilt.

**Richard „Nennen Sie mich Dickie“ Pulpwriter** – ein amerikanischer Journalist der allerschlimmsten Sorte. Für eine gute Story geht er über Leichen.

Kostümvorschlag: Kordjackett und Schiebermütze.

**Lady Margaret McPomm** – die Gattin von Oberst McPomm. Typ „englische Rose“, vielleicht etwas angewelkt. Hat mit ihrem Mann einige Jahre in Indien verbracht.

Kostümvorschlag: Schottenrock und Perlen.

**Pater McBrown** – ein anglikanischer Priester, eher der blasse, durchgeistigte Typ. Dabei ein glühender Anhänger der Royals.

Kostümvorschlag: Glattrasiert, schwarzer Rock, weißer (Priester-) Kragen, Nickelbrille.

**Lord George Winterbottom** – ein Mann von Welt. Diplomat und entsprechend kultiviert. Frauenherzen pflastern seinen Weg.

Kostümvorschlag: Smoking oder anderer schwarzer Anzug, gepflegter Schnurrbart.

# Einladung

Verehrter Gast,

*diese Einladung gilt automatisch als  
Ticket der 1. Klasse für den Nachtzug  
„Flying Scotsman“ von Edinburgh nach  
London.*

*Während der Reise übernehmen Sie die  
Rolle von*

*Bitte finden Sie sich hierzu unter folgender  
Anschrift*

*am \_\_\_\_\_ um \_\_\_\_\_ Uhr  
am Bahnsteig ein.*



## Sie sind Gast einer „mörderischen Dinnerparty“

Im Verlauf des Abends wird schnell klar werden, dass unter den Gästen ein Mörder ist. Ihre Aufgabe ist es, den Täter zu entlarven – oder der Enttarnung durch die anderen Gäste zu entgehen.

**Noch zwei kleine Hinweise, damit der Abend ein Erfolg wird:**

- Kleiden Sie sich Ihrer Rolle entsprechend.
- Versuchen Sie, möglichst pünktlich zu sein.

Dieses und weitere mörderische Spiele erhalten Sie unter [www.moerderische-dinnerparty.de](http://www.moerderische-dinnerparty.de)

## Mörderische Dinnerparty

## Tod im London-Express

Großbritannien im Januar 1936. Das ganze Commonwealth ist in heller Aufregung, da in dieser Woche Edward VIII. den britischen Thron besteigen soll. Auf dem Weg in die Hauptstadt ist auch der Nachtexpress aus dem schottischen Edinburgh. Einige der Mitreisenden haben sich aufgemacht, um der Krönungszeremonie beizuwohnen. Doch die Reise nimmt eine unerwartete Wendung: Als der Zug wegen eines umgestürzten Baumes stoppen muss, findet man den Schaffner mausetot in seinem Abteil – mit einer Kugel im Schädel.

**Schnell ist klar: Einer der Reisenden der 1. Klasse muss der Täter sein...**