

Zusatzrollen für „Der Pate von Chicago“ (MD7)

Wichtige Info für Gastgeber:

Unsere Spiele sind für 6, 7 oder 8 Mitspieler ausgelegt. Sie möchten mehr Gäste einladen? Kein Problem: Folgende 2 Rollen sind Zusatzrollen, die allerdings nicht als Verdächtige in Frage kommen. Um Verwirrung auszuschließen, sollten das alle Mitspieler wissen.

Mehr als 10 Mitspieler sollten es allerdings nicht sein. Sonst wird die Sache unübersichtlich und nicht jeder bekommt alles mit, was an Informationen preisgegeben wird, die für die Klärung des Falls wichtig sind.

Tipp: Vergeben Sie die Zusatzrollen an besonders kommunikationsfreudige und kreative Mitspielende. Ruhigere Mitspielende fühlen sich hingegen wohler mit einer der acht Standardrollen.

Bei der Einladung erhalten die zusätzlichen Mitspieler nur die Informationen aus **Teil A**. Am Spielabend selbst erhalten diese Mitspieler den sie betreffenden **Teil B**. Am besten Sie drucken diese Unterlage aus und schneiden sie entsprechend zurecht.

Die Mitspieler der Zusatzrollen können ihren Beitrag für den Abend frei improvisieren. Bei der Vorstellungsrunde können sie sich, nachdem alle anderen Spieler sich gemäß ihrer Rollenhefte vorgestellt haben, in ihren eigenen Worten ebenfalls vorstellen.

Achten Sie aber als Gastgeber darauf, dass diese Mitspieler keine „Fakten“ oder Beschuldigungen erfinden. Selbstverständlich können aber auch die Zusatzcharaktere nach Herzenslust mitspielen und mit raten.

Teil A

Jenny Champagne, die Sängerin

Ein aufsteigender Star am Jazzhimmel, eine Sängerin mit goldener Kehle und einem Lächeln, das den Männern den Verstand raubt. Und: Sie ist die Patentochter von Don Vito.

Kostümvorschlag: elegantes kurzes Kleid, hochhackige Schuhe, Federboa.

Alberto Gallo, der Chef der Brennerei

Leitet die illegale Brennerei von Donna Angelica und hilft ihr, wenn jemand mit Worten alleine nicht überzeugt werden kann. Der Mann fürs Grobe und kein Freund langer Reden.

Kostümvorschlag: Schiebermütze, Anzug aus Cord oder grober Wolle, Hosenträger, Karohemd.

Teil B folgt auf den nächsten Seiten

Jenny Champagne

Spielregeln

Verehrter Gast,

wie sich gleich zeigen wird, sind Sie in die Ermittlungen bei einem Mordfall hineingeraten. Sie selbst werden zu Recht nicht verdächtigt. Allerdings können Sie im weiteren Verlauf Ihre Meinung zu den Ermittlungen frei äußern und natürlich Fragen stellen. Und am Ende der Ermittlungen, sollten Sie der Runde kundtun, wer die Tat Ihrer Meinung nach begangen hat, wie es geschah und warum.

Sie dürfen in Ihrer Darbietung frei improvisieren. Ein paar Anhaltspunkte zur Rolle finden Sie hier auf dieser Seite.

Anschließend beginnt das Spiel mit der Vorstellungsrunde, bei der Sie sich in Ihren eigenen Worten präsentieren. Ihr Einsatz kommt, nachdem die Gäste mit den Rollenheften, die Verdächtigen, sich alle vorgestellt haben.

Und nun: Viel Vergnügen bei der Mörderjagd!

Ihre Rolle

Jenny Champagne, die Sängerin

Sie sind die Patentochter von Don Vito, der Ihnen zu einem Plattenvertrag verholfen hat. Jetzt wollen Sie auch als Filmstar ganz groß herauskommen. Sie waren in den letzten Tagen in Hollywood und haben dort Probeaufnahmen gemacht. Es sieht gut für Sie aus! Jetzt sind Sie zurück in Chicago, um Ihrem Patenonkel für seine Hilfe zu danken.

Da Sie erst am Tag nach dem Mord mit dem Flugzeug aus Los Angeles ankamen, können Sie die Tat nicht begangen haben. Aber natürlich können Sie nach Herzenslust mit raten. Dabei machen Sie es sich zunutze, dass man Ihre Intelligenz wegen ihres hübschen Gesichtes unterschätzt.

Alberto Gallo

Spielregeln

Verehrter Gast,

wie sich gleich zeigen wird, sind Sie in die Ermittlungen bei einem Mordfall hineingeraten. Sie selbst werden zu Recht nicht verdächtigt. Allerdings können Sie im weiteren Verlauf Ihre Meinung zu den Ermittlungen frei äußern und natürlich Fragen stellen. Und am Ende der Ermittlungen, sollten Sie der Runde kundtun, wer die Tat Ihrer Meinung nach begangen hat, wie es geschah und warum.

Sie dürfen in Ihrer Darbietung frei improvisieren. Ein paar Anhaltspunkte zur Rolle finden Sie hier auf dieser Seite.

Anschließend beginnt das Spiel mit der Vorstellungsrunde, bei der Sie sich in Ihren eigenen Worten präsentieren. Ihr Einsatz kommt, nachdem die Gäste mit den Rollenheften, die Verdächtigen, sich alle vorgestellt haben.

Und nun: Viel Vergnügen bei der Mörderjagd!

Ihre Rolle

Alberto Gallo, der Chef der Brennerei

Sie waren ganz unten, als Donna Angelica Ihnen eine Chance gab: Sie machte Sie zum Aufseher ihrer Whisky-Brennerei. Dafür werden Sie ihr ewig dankbar sein. Daneben sind Sie Donna Angelicas Mann fürs Grobe und haben vor nichts und niemandem Angst. Auch ohne viel zu sagen, verbreiten Sie durch Ihre pure Anwesenheit Angst und Schrecken.

Während der Zeit, in der der Mord passierte, haben Sie eine Lieferung Whisky nach Detroit gefahren und kommen daher als Täter nicht in Frage.