

Zusatzrollen für „Mord in Shanghai“ (MD3)

Wichtige Info für Gastgeber:

Unsere Spiele sind für 6, 7 oder 8 Mitspieler ausgelegt. Sie möchten mehr Gäste einladen? Kein Problem: Folgende 2 Rollen sind Zusatzrollen, die allerdings nicht als Verdächtige in Frage kommen. Um Verwirrung auszuschließen, sollten das alle Mitspieler wissen. Die Zusatzrollen sind auch nicht auf den Einladungen aufgeführt und verfügen nicht über ein komplettes Rollenheft, wie die anderen Rollen.

Tipp: Vergeben Sie die Zusatzrollen an besonders kommunikationsfreudige und kreative Mitspielende. Ruhigere Mitspielende fühlen sich hingegen wohler mit einer der acht Standardrollen.

Bei der Einladung erhalten die zusätzlichen Mitspieler nur die Informationen aus **Teil A**. Am Spielabend selbst erhalten diese Mitspieler den sie betreffenden **Teil B**. Am besten Sie drucken diese Unterlage aus und schneiden sie entsprechend zurecht.

Die Mitspieler der Zusatzrollen können ihren Beitrag für den Abend frei improvisieren. Bei der Vorstellungsrunde können sie sich, nachdem alle anderen Spieler sich gemäß ihrer Rollenhefte vorgestellt haben, in ihren eigenen Worten ebenfalls vorstellen.

Achten Sie aber als Gastgeber darauf, dass diese Mitspieler keine „Fakten“ oder Beschuldigungen erfinden. Selbstverständlich können aber auch die Zusatzcharaktere nach Herzenslust mitspielen und mit raten.

Teil A

Clara Loft, Kunstwissenschaftlerin und Weltreisende

Ein weiblicher Indiana Jones, auf der Suche nach exklusiven Kunstschätzen. Eine Frau, die allen Gefahren und Gegnern mit einem Lächeln auf den Lippen trotzt.

Kostümvorschlag: Tropenhelm, Khaki-Kleidung, festes Schuhwerk, roter Lippenstift sowie ihr Lieblingstier, eine Schlange (kann aus Plastik sein).

Der Große Ruffino, Zauberkünstler

Ein begnadeter Magier auf Asientournee. Feurig, mit hypnotischen Augen und einer Aura, die Frauenherzen im Handumdrehen dahinschmelzen lässt.

Kostümvorschlag: schwarzer Schnurrbart, Frack und Zylinder oder Smoking, weiße Handschuhe und die Taschen voller Spielkarten und bunter Tücher.

Teil B folgt auf den nächsten Seiten

Clara Loft

Spielregeln

Verehrter Gast,

wie sich gleich zeigen wird, sind Sie in die Ermittlungen bei einem Mordfall hineingeraten. Sie selbst werden zu Recht nicht verdächtigt. Allerdings können Sie im weiteren Verlauf Ihre Meinung zu den Ermittlungen frei äußern und natürlich Fragen stellen. Und am Ende der Ermittlungen sollten Sie der Runde kundtun, wer die Tat Ihrer Meinung nach begangen hat, wie es geschah und warum.

Sie dürfen in Ihrer Darbietung frei improvisieren und Ihre Rolle gestalten. Ein paar Anhaltspunkte zur Rolle finden Sie hier auf dieser Seite.

Anschließend beginnt das Spiel mit der Vorstellungsrunde, bei der Sie sich in Ihren eigenen Worten präsentieren. Ihr Einsatz kommt, nachdem die Gäste mit den Rollenheften, die Verdächtigen, sich alle vorgestellt haben.

Und nun: Viel Vergnügen bei der Mörderjagd!

Ihre Rolle

Clara Loft, Kunstwissenschaftlerin und Weltreisende

Sie sind im Auftrag des British Museums unterwegs und suchen nach Kunstschätzen, die Sie in Ihr Heimatland verschiffen lassen. Dabei bereisen Sie die Welt, durchqueren Wüsten und Urwälder. Ihren Gegnern sind Sie immer einen Schritt voraus. In die Vorstellung des Shanghai Club kamen Sie eigentlich nur, um endlich einmal zu entspannen. Aber verdammt, es ist schon wieder etwas passiert...

Für den ganzen Abend haben Sie ein Alibi, so dass Sie mit Sicherheit den Mord nicht begangen haben. Aber natürlich können Sie Ihre brillante Intelligenz einbringen, um den Täter dingfest zu machen.

Der Große Ruffino

Spielregeln

Verehrter Gast,

wie sich gleich zeigen wird, sind Sie in die Ermittlungen bei einem Mordfall hineingeraten. Sie selbst werden zu Recht nicht verdächtigt. Allerdings können Sie im weiteren Verlauf Ihre Meinung zu den Ermittlungen frei äußern und natürlich Fragen stellen. Und am Ende der Ermittlungen sollten Sie der Runde kundtun, wer die Tat Ihrer Meinung nach begangen hat, wie es geschah und warum.

Sie dürfen in Ihrer Darbietung frei improvisieren und Ihre Rolle gestalten. Ein paar Anhaltspunkte zur Rolle finden Sie hier auf dieser Seite.

Anschließend beginnt das Spiel mit der Vorstellungsrunde, bei der Sie sich in Ihren eigenen Worten präsentieren. Ihr Einsatz kommt, nachdem die Gäste mit den Rollenheften, die Verdächtigen, sich alle vorgestellt haben.

Und nun: Viel Vergnügen bei der Mörderjagd!

Ihre Rolle

Der Große Ruffino, Zauberkünstler

Ihre Herkunft lassen Sie im Ungewissen. Was keiner weiß: Sie stammen aus Köln-Porz. Ihre Paradenummer ist das Verschwindenlassen eines Automobils, samt Fahrer, auf offener Bühne! Sie erhoffen sich ein künftiges Engagement im Shanghai Club. Sie besuchen die Vorstellung, um ein Gefühl für die Atmosphäre zu bekommen und um Kontakte zur Geschäftsführung zu knüpfen.

Für den ganzen Abend haben Sie ein Alibi, sodass Sie mit Sicherheit den Mord nicht begangen haben. Aber natürlich können Sie tüchtig mitraten.