



# Mörderische Dinnerparty

## Zusatzrollen für Das Rätsel der blutigen Schere

Dieses Spiel ist für bis zu 8 Mitspielende ausgelegt. Sie möchten mehr Gäste einladen? Kein Problem: Nutzen Sie dazu folgende 2 Zusatzrollen. Alternativ können Sie sich natürlich auch selbst Charaktere ausdenken und nach demselben Prinzip in das Spiel einbringen.

### **Polly Ester**

Sie arbeiten bei Flanelle Fashion am Empfang und kümmern sich um die Gäste. Sie hoffen, dass der Job ein Sprungbrett werden kann, um selbst Modeschöpferin zu werden.

### **Charles Chintz**

Als Chefeinkäufer für Haute-Couture des Londoner Kaufhauses Parrot's haben Sie ein unvergleichliches Gespür für Trends. Sie sind ein Mann mit staubtrockenem Humor.

**Wichtig:** Die Zusatzrollen kommen nicht als Täter infrage. Um Verwirrung auszuschließen, sollten das alle Mitspielenden wissen. Die Zusatzrollen sind nicht auf den Einladungen aufgeführt und verfügen auch nicht über Rollenhefte und Hinweise wie die übrigen Rollen.

**Tipp:** Vergeben Sie die Zusatzrollen an besonders kommunikationsfreudige und kreative Mitspielende. Ruhigere Personen fühlen sich hingegen wohler mit einer der acht Standardrollen.

### **Zum Vorgehen:**

Bei der Einladung erhalten die zusätzlichen Mitspielenden die sie betreffenden Informationen auf Seite 2 bzw. 3, zusammen mit einer Einladungskarte (als PDF-Download auf unserer Webseite erhältlich).

Am Spielabend selbst erhalten diese Mitspielenden die sie betreffende Spielunterlage, Seite 4 bzw. 5. Während die anderen Gäste zu Beginn des Spiels in ihren Rollenheften die Spielregeln lesen und ihr dunkles Geheimnis erfahren, können die Zusatzfiguren ihre Unterlage studieren.

Die Zusatzfiguren können ihren Beitrag für den Abend frei improvisieren. Bei der Vorstellungsrunde sollen sie sich, nachdem alle anderen Gäste sich gemäß ihrer Rollenhefte vorgestellt haben, in ihren eigenen Worten ebenfalls vorstellen.

Achten Sie als Gastgeber darauf, dass die Zusatzfiguren keine „Fakten“ erfinden. Selbstverständlich können die Zusatzfiguren nach Herzenslust mitraten und ermitteln.

## Polly Ester: Einladung

# *Mörderische Dinnerparty*

### Das Rätsel der blutigen Schere

Paris, 1965. Die glamouröse Welt der Mode hat auch ihre Schattenseiten. Henri Flanelle, der weltberühmte Modeschöpfer und Erfinder des kurzen Etuikleids, wird tot aufgefunden – erstochen mit einer schweren Schneiderschere. Und das einen Tag vor der Präsentation seiner neuesten Kollektion!

Nur acht Personen aus seinem engsten Kreis kommen als Tatverdächtige infrage. Und sie alle haben etwas zu verbergen. Schnell zeigt sich, dass hinter der schillernden Fassade des Modeimperiums längst nicht alles so ist, wie es scheint ...

### Sie spielen die Rolle von

#### Polly Ester

Sie arbeiten bei Flanelle Fashion am Empfang und kümmern sich um die Gäste. Sie hoffen, dass der Job ein Sprungbrett werden kann, um selbst Modeschöpferin zu werden.

*Kostüm vorschlag: Lockenmähne, schickes Kleid mit Dekolleté, High Heels, reichlich Modeschmuck.*

**Wichtig:** Sie haben für die Tatzeit ein Alibi und kommen daher als Täterin nicht infrage. Allerdings können Sie dem Spiel mit Kreativität und Witz eine besondere Note geben. Improvisieren Sie und gestalten Ihre Rolle, wie es Ihnen gefällt. Dabei diskutieren und ermitteln Sie zusammen mit den anderen Gästen.

Weitere Informationen erhalten Sie am Spielabend.

## Charles Chintz: Einladung

### *Mörderische Dinnerparty*

#### Das Rätsel der blutigen Schere

Paris, 1965. Die glamouröse Welt der Mode hat auch ihre Schattenseiten. Henri Flanelle, der weltberühmte Modeschöpfer und Erfinder des kurzen Etuikleids, wird tot aufgefunden – erstochen mit einer schweren Schneiderschere. Und das einen Tag vor der Präsentation seiner neuesten Kollektion!

Nur acht Personen aus seinem engsten Kreis kommen als Tatverdächtige infrage. Und sie alle haben etwas zu verbergen. Schnell zeigt sich, dass hinter der schillernden Fassade des Modeimperiums längst nicht alles so ist, wie es scheint ...

#### Sie spielen die Rolle von

##### **Charles Chintz**

Als Chefeinkäufer für Haute-Couture des Londoner Kaufhauses Parrot's haben Sie ein unvergleichliches Gespür für Trends. Sie sind ein Mann mit staubtrockenem Humor.

*Kostümvorschlag: Ein britischer Gentleman in Anzug, Krawatte und mit Hut.*

**Wichtig:** Sie haben für die Tatzeit ein Alibi und kommen daher als Täter nicht infrage. Allerdings können Sie dem Spiel mit Kreativität und Witz eine besondere Note geben. Improvisieren Sie und gestalten Ihre Rolle, wie es Ihnen gefällt. Dabei diskutieren und ermitteln Sie zusammen mit den anderen Gästen.

Weitere Informationen erhalten Sie am Spielabend.

## *Mörderische Dinnerparty*

### Das Rätsel der blutigen Schere

#### Spielregeln

Polly, wie sich gleich zeigen wird, sind Sie in die Ermittlungen zu einem Mordfall hineingeraten. Sie selbst werden zu Recht nicht verdächtigt. Allerdings können Sie im weiteren Verlauf Ihre Meinung zu den Ermittlungen frei äußern und natürlich Fragen stellen. Und am Ende der Ermittlungen sollten Sie der Runde kundtun, wer Ihrer Meinung nach die Tat begangen hat, wie es geschah und warum.

Für Ihre Rolle gibt es kein Rollenheft. Sie dürfen in Ihrer Darbietung frei improvisieren, Ihre Rolle gestalten und ausbauen. Mischen Sie sich in das Spielgeschehen ein. Ein paar Anhaltspunkte zur Rolle finden Sie hier auf dieser Seite.

Anschließend beginnt das Spiel mit der Vorstellungsrunde, bei der Sie sich in Ihren eigenen Worten vorstellen. Ihr Einsatz kommt, nachdem die Gäste mit den Rollenheften, die Verdächtigen, sich alle vorgestellt haben.

---

#### Ihre Rolle

##### Polly Ester, die Empfangsdame

Sie arbeiten bei Flanelle Fashion am Empfang, weil Sie sich davon einen guten Einblick in die Modewelt versprechen. Vor allem aber besuchen Sie die Abendschule und belegen dort einen Kurs zur Modedesignerin. Sie haben viele Ideen für innovative Kleidungsstücke, aber bei Flanelle Fashion hört Ihnen leider keiner zu. Man hat Sie wohl nur eingestellt, weil Sie so gut aussehen. Dabei haben Sie viel mehr zu bieten!

Am Vortag haben Sie die Firma bereits um 17 Uhr verlassen, um zur Abendschule zu gehen. Deshalb kommen Sie als Mörderin nicht in Frage.

**Ihre Aufgabe:** Natürlich helfen Sie mit, den Fall aufzuklären. Aber diese Runde ist Ihre Chance, auf Ihr Können als Modedesignerin aufmerksam zu machen. Beschreiben Sie, was Ihnen als Kreationen vorschwebt! Werben Sie für sich.

**Und nun: Viel Vergnügen bei der Mörderjagd!**

## *Mörderische Dinnerparty*

### Das Rätsel der blutigen Schere

#### Spielregeln

Mr Chintz, wie sich gleich zeigen wird, sind Sie in die Ermittlungen zu einem Mordfall hineingeraten. Sie selbst werden zu Recht nicht verdächtigt. Allerdings können Sie im weiteren Verlauf Ihre Meinung zu den Ermittlungen frei äußern und natürlich Fragen stellen. Und am Ende der Ermittlungen sollten Sie der Runde kundtun, wer Ihrer Meinung nach die Tat begangen hat, wie es geschah und warum.

Für Ihre Rolle gibt es kein Rollenheft. Sie dürfen in Ihrer Darbietung frei improvisieren, Ihre Rolle gestalten und ausbauen. Mischen Sie sich in das Spielgeschehen ein. Ein paar Anhaltspunkte zur Rolle finden Sie hier auf dieser Seite.

Anschließend beginnt das Spiel mit der Vorstellungsrunde, bei der Sie sich in Ihren eigenen Worten vorstellen. Ihr Einsatz kommt, nachdem die Gäste mit den Rollenheften, die Verdächtigen, sich alle vorgestellt haben.

---

#### Ihre Rolle

##### Charles Chintz, Chefeinkäufer Parrot's

Sie sind ein alter Hase im Modegeschäft und haben ein Gespür dafür, was Frauen mögen. Sie waren der Erste, der erkannte, dass das kurze Etuikleid von Henri Flanelle ein Renner werden würde. In den letzten Jahren hatte Flanelles Kreativität zwar etwas nachgelassen, aber der Modeschöpfer hatte immer noch einen Namen wie Donnerhall.

Sie sind erst am Tag nach Flanelles Tod in Paris angekommen, um die Modenschau zu besuchen. Deshalb stehen Sie außer Verdacht.

**Ihre Aufgabe:** Als Engländer finden Sie das Treiben der Kontinentaleuropäer bisweilen skurril. Kommentieren Sie die Ermittlungen und geben Ihre Meinung dazu. Versäumen Sie nicht, darauf hinzuweisen, dass Sherlock Holmes, der beste Detektiv aller Zeiten, ein Brite ist.

**Und nun: Viel Vergnügen bei der Mörderjagd!**